



Je vais à l'école... à la maison !

Je suis un élève de Toute Petite Section

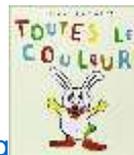
Jeudi : jour 3



► **Comptines, poésies et chants :**

"Tourne, tourne petit moulin" <https://www.youtube.com/watch?v=Xi6Hwl6RjIE>

► **Ecoute d'histoire avec support vidéo :**



"Toutes les couleurs" d'Alex Sanders <https://www.youtube.com/watch?v=uvZ7NacMkkg>

► **Jeux d'écoute :**

Ecouter les bruits de la maison (2) : cacher les yeux avec les mains et bien écouter tout ce qu'on entend autour de soi. Dire le nom de ce qui produit le bruit et refaire le bruit avec sa voix ou son corps.

► **Apprendre des mots :**

Les vêtements (3) : dire et faire dire à votre enfant le nom des vêtements qu'il met au cours de la journée (habillage du matin, pour sortir, déshabillage le soir...). Jouer au jeu des devinettes des vêtements de Petit Ours Brun <https://www.lumni.fr/video/petit-ours-brun-comptine-pour-s-habiller-comme-un-grand#containerType=serie&containerSlug=petit-ours-brun>

► **Graphisme :**

Pistes graphiques : des tracés à suivre avec le doigt (pas de feutre ou de stylo). A faire tous les jours, plusieurs fois par jour si l'enfant le souhaite. Voir supports fournis (pages 1 à 8 pour la semaine 1).

► **Puzzles :**

Puzzles en ligne "4 pièces rondes" (6 puzzles possibles) <https://tidou.fr/2-4-ans/puzzles/155-puzzles-4-pieces>

► **Jeux mathématiques sur les nombres :**

Jeu des cadeaux (3) : "Les cadeaux du doudou" / De 1 à 3 : dire une quantité à l'enfant (1, 2 ou 3) et montrer le même nombre de doigts. Demander à l'enfant de montrer le même nombre de doigts et lui demander d'aller chercher le bon nombre d'objets différents (livres, jouets, objets de maison, vêtements...) et les donner à son doudou, son nounours ou sa poupée. Vérifier avec l'enfant la quantité apportée. Recommencer plusieurs fois avec des nombres différents. Commencer par 1, puis 2, puis 3 si votre enfant est à l'aise puis varier les quantités.

► **Autres activités et jeux (formes, temps, espace, logique, arts...) :** **Pâte à modeler**



Pâte à modeler : réaliser un modèle en pâte à modeler par exemple le modèle de l'oursin. Si besoin voir fiche recette de la pâte à modeler (cf défi du week-end).