



Je vais à l'école... à la maison !

Je suis un élève de ... Grande Section

Jeudi : jour 3



Semaine 1 – GS – JEUDI

- **Comptines, poésies et chants :**

"Savez-vous planter des choux" <https://www.youtube.com/watch?v=N1VASpNwqO8>

- **Ecoute d'histoire avec support vidéo :**



"La grosse faim du petit bonhomme" de P. Delyre <https://www.youtube.com/watch?v=XinWn3gwIYQ>

- **Ecoute d'histoire avec support audio :**

"Papa hibou, super papa !" <https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api/janvier-2020-papa-hibou-super-papa>

- **Jeux d'écoute :** Ecouter les bruits de la maison (2) : chercher dans la maison les objets, animaux, personnes... qui font du bruit. Donner leur nom. Les dessiner et écrire (recopier ou écrire sous la dictée) leur nom.
- **Vers la lecture / écriture :** frapper les syllabes de ce qu'on voit autour de soi à la maison (objets, jouets, animaux...). Ecrire chaque mot nommé et frappé sous la dictée de l'adulte. Puis seul, le dessiner et coder les syllabes sous le mot. (**dessiner un rond par syllabe sous chaque prénom « CAMPAGNE » => O O / « JULIA » O O O**).
- **Apprendre des mots :** Les vêtements (3) : dire et faire dire à votre enfant le nom des vêtements qu'il met au cours de la journée (habillage du matin, pour sortir, déshabillage le soir...). Jouer au jeu des devinettes des vêtements de Petit Ours Brun <https://www.lumni.fr/video/petit-ours-brun-comptine-pour-s-habiller-comme-un-grand#containerType=serie&containerSlug=petit-oursbrun>
- **Graphisme :** décorer le cadre de son dessin avec des motifs graphiques. Varier les motifs chaque jour. (**annexe1**)
- **Ecriture :** Ecrire la date (recopier sur ligne ou essayer seul). Ecrire des mots du titre de l'album écouté ou le titre de l'album (recopier sur ligne).
- **Puzzles :** puzzles 24 pièces "Les pirates" (5 puzzles possibles à répartir sur la semaine) <https://tipirate.net/puzzles/24-pieces/86puzzles-pirates>
- **Jeux mathématiques sur les nombres :** Jeu « Le bon dé » : jeu d'association de dés, doigts de la main, écriture chiffrée, quantité... (**Annexe2**) Jeu du memory des nombres : https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/eveil/memonombres_junior.php
- **Autres activités et jeux (formes, temps, espace, logique, arts...) :** Pâte à modeler : Faire une tortue en pâte à modeler (**Annexes 3 et 4**) ou voir vidéo : <https://www.lumni.fr/video/sculpter-une-tortue-en-pate-a-modeler>
(n'oubliez-pas d'observer et dessiner votre germination)

Jeu « Le bon dé »

Associe chaque dé à la bonne main :

Associe chaque dé au bon chiffre :

		2
		4
		5
		1
		3
		6

Associe chaque main au bon dé :

Recette de pâte à modeler maison



Temps de préparation : 10 min

Cuisson : 5 min (environ)

Ingrédients

- 1 tasse de farine blanche classique
- 1/4 de tasse de sel de table fin
- 2 cuillères à soupe de bicarbonate de sodium ou de crème de tartre
- 1 cuillère à soupe d'huile inodore (huile de pépin de raisin ou de tournesol)
- 1 tasse d'eau froide
- Optionnel: colorants ou paillettes

Méthode

1. Prendre une casserole de taille moyenne.
2. Mélanger ensemble la farine, le sel et la crème de tartre (ou le bicarbonate).
3. Incorporer l'huile, le colorant et l'eau en remuant avec un fouet.
4. Cuire à feu moyen en remuant constamment. La pâte sera prête lorsque le mélange formera une boule épaisse qui se détache de la casserole.
5. Laisser tiédir puis pétrir quelques minutes.

Au pétrissage, il est possible d'ajouter le colorant ou les paillettes.

La pâte à modeler se conservera dans des récipients hermétiques 2 semaines à température ambiante et plusieurs mois au frigo.

Si la pâte devient collante, ajouter un peu de farine et pétrir rapidement pour retrouver la texture originale.

A l'inverse si la pâte commence à sécher, ajouter un peu d'eau pour la ramollir.

(Auteur: Caroline Savard)

<https://wooloo.ca/2019/01/10/meilleure-recette-pate-a-modeler/>

