



**Je vais à l'école... à la maison !**  
**Je suis un élève de l'école Louise Michel**  
**Défi du Week-end**



# 28 et 29 mars 2020 - DÉFI PÂTE À MODELER

## • **Déroulement :**

- En attendant de savoir quel matériel est à votre disposition ( notamment, Lego ou Duplo...), il s'agit une nouvelle fois de réaliser, à la pâte à modeler, le modèle présenté en fonction du niveau de classe ou des capacités de votre enfant. Comme pour le premier défi, les couleurs ne sont qu'un exemple, vous pouvez faire avec ce que vous avez ou souhaitez.
- Une fois la réalisation terminée, prenez une photo et envoyez la à la maîtresse. Ce sera l'occasion de publier et donc de partager votre travail à l'ensemble des élèves, des parents, et des professeurs. **D'ailleurs, félicitations à tous pour les belles réalisations du premier défi que j'ai pu voir sur le site.**
- Pour ceux qui n'ont pas de pâte à modeler ou qui désirent en « fabriquer », voici à nouveau la recette :

### **Recette de la pâte à modeler**

#### **Ingrédients :**

- 1 tasse de farine
- 1 tasse d'eau
- 1/2 tasse de sel
- 1/2 tasse de fécule de maïs
- 2 cuillères à soupe d'huile
- des colorants alimentaires

#### **Recette :**

- ♦ Mettre le tout dans un saladier
- ♦ Bien mélanger
- ♦ Verser le tout dans la casserole
- ♦ Remuer jusqu'à ce que l'on obtienne une pâte qui ne colle plus aux parois.
- ♦ Diviser celle-ci selon le nombre de couleurs que vous choisirez
- ♦ Malaxer-là sur un plan de travail

⚠ Attention, elle est vraiment très chaude !



## • Pour la Petite Section (PS) :

## Modeler un avion

### Étape 1 : Le fuselage et les ailes



- Je forme 5 boudins :
  - un gros
  - deux moyens
  - deux petits
- Le gros boudin sera le corps de l'avion : le fuselage.



- Je fais les ailes :  
J'assemble les deux moyens boudins de part et d'autre du fuselage. Je les aplatis un petit peu.

### Étape 2 : Les ailerons



- Je prends les deux petits boudins.
- Je les roule pour avoir une des extrémités plus fine (presque pointue).
- Je les assemble comme sur le modèle.

### Étape 3 : Les hublots



- Je prends de la pâte à modeler blanche.
- Je fais trois petites boules.
- Je les aplatis, côte à côte, au centre du corps de l'avion.

## Étape 4 : Le cockpit

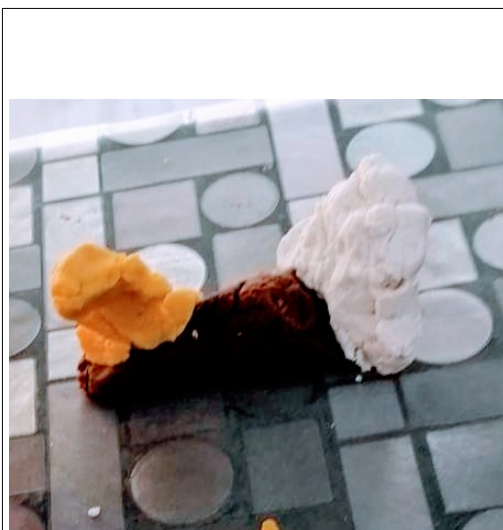


- Je prends de la pâte à modeler blanche.
- Je fais une petite boule.
- Je l'aplatis à l'avant de l'avion pour former la vitre du cockpit.

**Voilà ! Ton avion est terminé. Je prends une photo et je l'envoie à la maîtresse !**

## • Défis bonus :

Réalise les créations de tes camarades !



L'escargot de Louis



Le bonhomme de Naomi

• Pour la Moyenne Section (MS) :

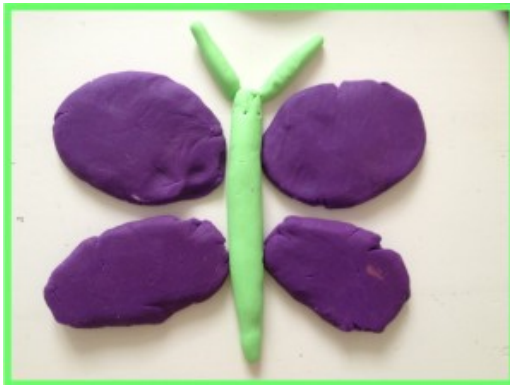
Modeler un papillon

**Étape 1 : Je prépare les morceaux de pâte à modeler**



- Je prépare trois morceaux de pâte à modeler verte :
  - je fais un gros boudin vert pour le corps
  - je fais deux petits boudins verts pour les antennes
- Je prépare ensuite quatre morceaux de pâte à modeler violette :
  - Je fais des boules et je les aplatis pour former des ovales (2 grands et 2 moyens). Ils serviront à faire les ailes.

**Étape 2 : Assemblage**



- Je modèle le corps du papillon : je transforme le gros boudin en ficelle et je fais l'extrémité inférieure un peu plus fine.
- Je colle les antennes à l'extrémité supérieure du corps du papillon.
- Je place les ailes de part et d'autre du corps du papillon : les grands ovales en haut, les plus petits en bas.

### Étape 3 : « Le look final »



- Je fais 8 boules de pâte à modeler verte : 4 moyennes et 4 petites.
- Je colle les 4 moyennes boules dans les ailes supérieures du papillon (2 à gauche, 2 à droite), et les 4 petites boules dans les ailes inférieures (2 à gauche, 2 à droite).
- A l'aide d'un cure-dent, je fais des décorations : je pique le corps et les antennes du papillon.

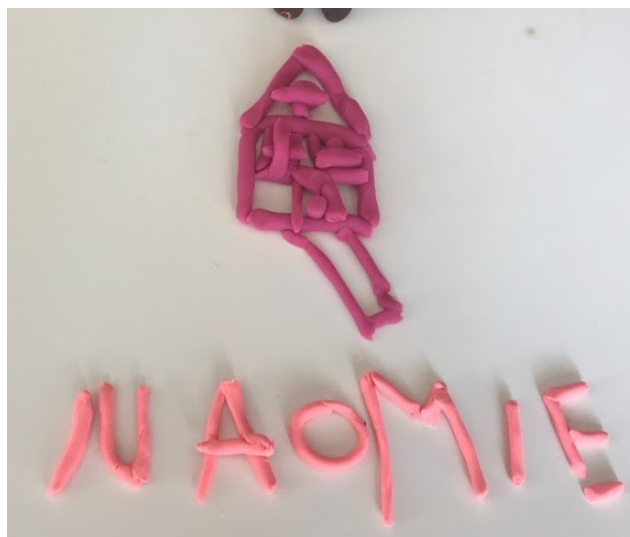
**Voilà ! Ton papillon est terminé. Prends une photo et envoie-la à la maîtresse !**

### • Défi bonus :

Réalise les créations de tes camarades !



Le bonhomme de Léo



La maison de Naomie

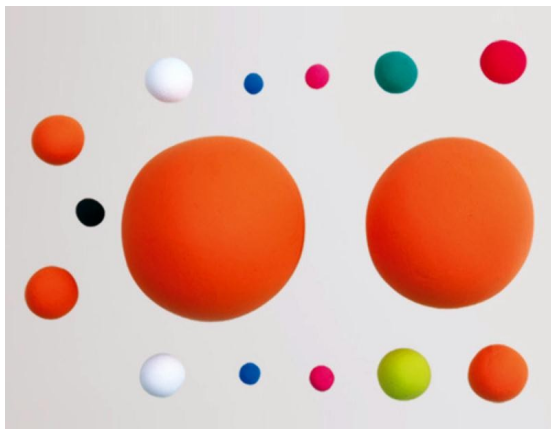


Le bonhomme de Naomi

## • Pour la Grande Section (GS) :

## Modeler un chat

### Étape 1 : Je prépare le matériel et les morceaux de pâte à modeler



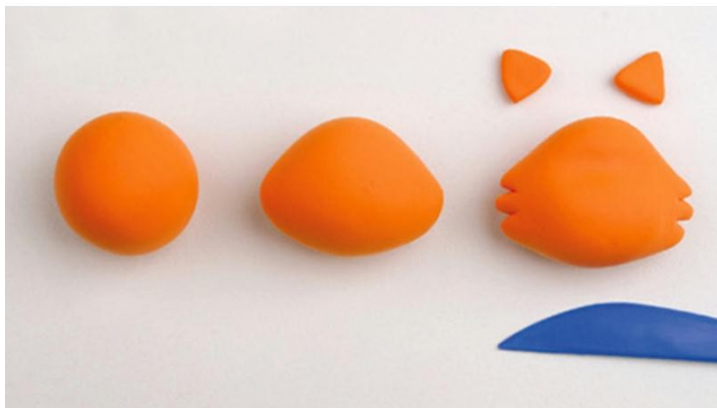
#### • Pour modeler ce chat, vous aurez besoin :

- de pâte à modeler : orange, blanc, bleu, rose, vert, jaune, rouge, noir et blanc.
- 1 outil de modelage (couteau plastique modelage) ou une fine bande de carton bien rigide.
- 1 paille (ou un bouchon de crayon feutre).

#### • Je prépare les différents morceaux :

- Je fais 14 boules avec les différentes couleurs de pâte à modeler. Je suis les dimensions comme sur l'image.

### Étape 2 : La tête du chat



- Je prends la grosse boule orange et je la transforme comme sur l'image : j'aplatis un peu la boule de chaque côté.

- Pour réaliser les moustaches, je prends le couteau de modelage (ou la bande de carton) et je fais deux entailles de chaque côté.

- Avec les deux petites boules oranges, je modèle les oreilles en faisant deux petits triangles.

### Étape 3 : Le visage du chat



- Je colle les oreilles sur la tête du chat.
- Je prends les petites boules : roses, blanches, bleues, et noire.
- Je forme les yeux en aplatissant les boules : je superpose le bleu sur le blanc, puis le blanc sur le bleu (pour former la pupille).
- Avec les boules roses, je fais des petits boudins pour faire les joues.
- Je forme un triangle avec la petite boule noire pour faire le museau.

### Étape 4 : Les détails de la tête du chat



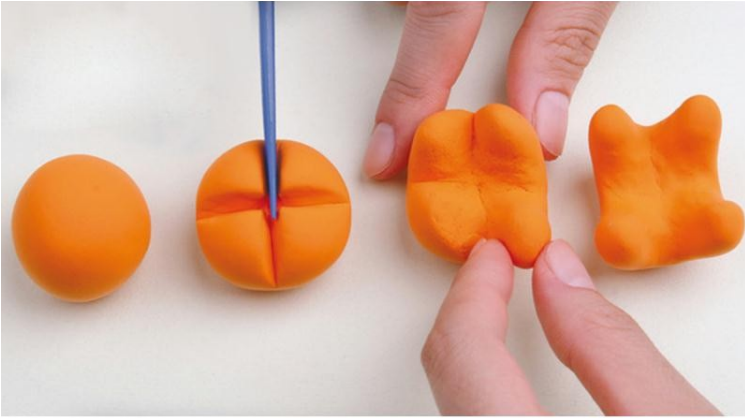
- Je place les éléments que je viens de modeler sur le visage du chat.

#### **Pour former la bouche :**

- Je découpe la moitié d'une paille sur son extrémité, de sorte à obtenir un demi cercle.
- J'appuie le demi cercle (ou le bouchon d'un crayon feutre) en dessous du museau pour former la bouche.



## Étape 5 : Modelage du corps



- A l'aide du couteau de modelage (ou de la bande de carton), je fais une croix au centre de l'autre grosse boule orange.
- J'écarte les 4 zones les unes des autres en aplatisant avec mes doigts afin d'obtenir les pattes.

## Étape 6 : Assemblage du corps



- J'assemble délicatement la tête au corps en appuyant sans trop forcer.

**Conseil** : Attention à ne pas appuyer trop fort, vous pourriez déformer votre chat !

## Étape 7 : Modelage de la queue



- Pour faire la queue, je prends la dernière petite boule orange et je fais une ficelle.
- Je forme une légère vague, pour que la queue ait une forme plus naturelle.
- Avec la petite boule rouge, je fabrique un nœud en assemblant une petite boule et deux petits triangles et, je l'ajoute sur l'extrémité de la queue.

## Étape 8 : Ajout de la queue



- J'ajoute la queue sur le corps du chat en faisant attention à ne pas trop forcer pour ne pas écraser le chat.

## Étape 9 : Le « look final »



- Pour donner un look encore plus "félin" à mon chat, je peux lui ajouter des petites rayures jaunes et vertes.
- Pour cela, il suffit de réaliser des petites ficelles et de les aplatir légèrement avant de les mettre sur la tête et le corps du chat.
- Je peux aussi ajouter du jaune à l'intérieur des oreilles !

**Voilà ! Ton chat est terminé. Prends une photo et envoie-la à la maîtresse !**

### • Défi bonus : Réalise les créations de tes camarades !



Le gâteau de Eden



La maison et son paysage de Timéo



La fille de Juliette